

ЗАНЯТИЕ №11

Создание видео- поздравления

*Киностудия - самая лучшая
детская игрушка.*

11

Форматы видео
Изучение интерфейса программы
Технология создания видео-файла

МАТЕРИАЛ ДЛЯ ЧТЕНИЯ «ВИДЕО. ФОРМАТЫ ВИДЕО»

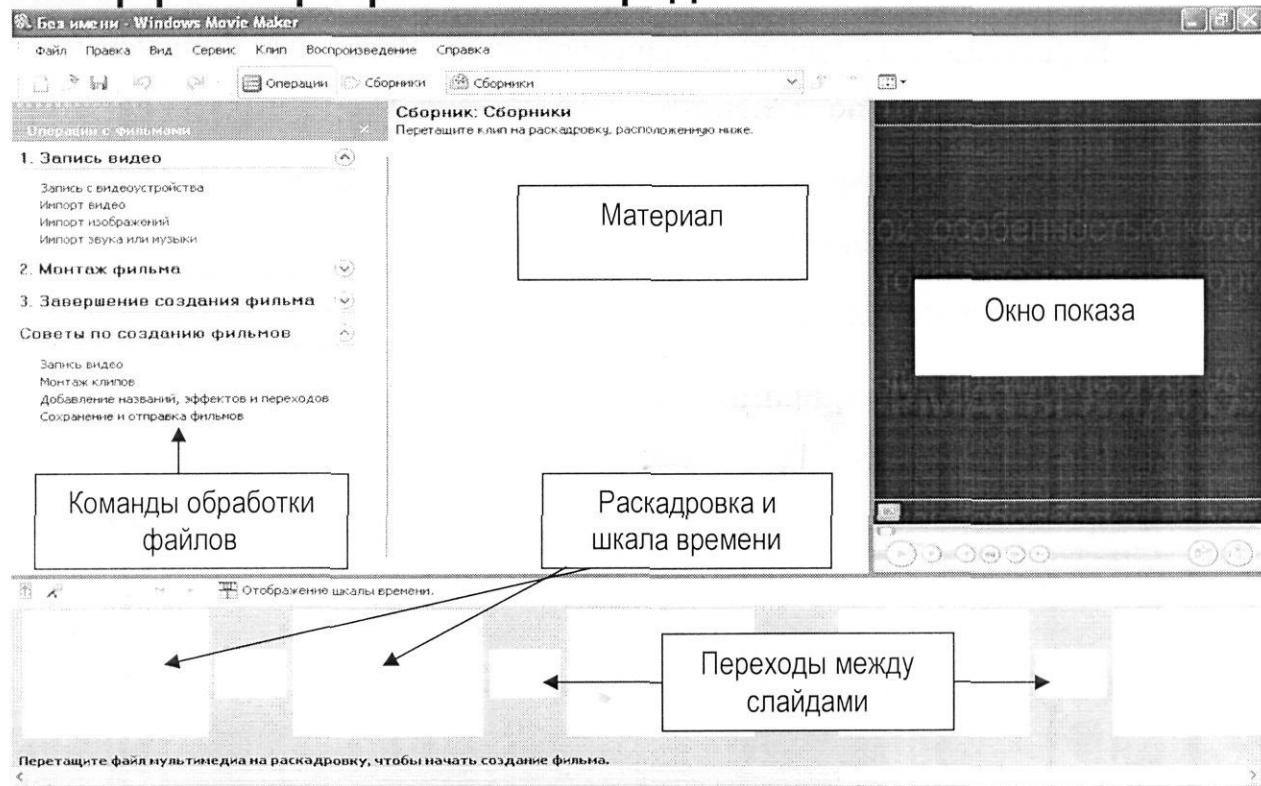
Видео - электронная технология формирования, записи, обработки, передачи, хранения и воспроизведения сигналов изображения основанная на принципах телевидения, а так же аудиовизуальное произведение записанное на физическом носителе (видеокассете, видеодиске и т.п.)

Форматы цифрового кодирования и сжатия:

M-JPEG - покадровый метод видеосжатия, основной особенностью которого является сжатие каждого отдельного кадра видеопотока с помощью алгоритма сжатия изображений JPEG

MPEG-4 - международный стандарт, используемый преимущественно для сжатия цифрового аудио и видео.

Интерфейс программного средства.



Область, в которой создаются и монтируются проекты, отображаются в двух видах: на раскадровке и на шкале времени. В процессе создания фильма можно переключаться между этими двумя видами.

Раскадровка.

Раскадровка является видом по умолчанию в программе Windows Movie Maker. Раскадровку можно использовать для просмотра и изменения

последовательности клипов проекта. Кроме того, в этом видео можно посмотреть все добавленные видеоЭффекты и видеопереходы.

Шкала времени.

Шкал времени позволяет просматривать и изменять временные параметры клипов в проекте. С помощью кнопок на шкале времени можно выполнять такие операции, как изменение вида проекта, увеличение или уменьшение деталей проекта, запись в комментария или настройка уровня звука. Чтобы вырезать нежелательные части клипа, используйте маркеры монтажа, которые отображаются при выборе клипа. Проект определяет все клипы, отображаемые на шкале времени.

Видео.

Видеодорожка позволяет узнать, какие видеоклипы, изображения или названия были добавлены все добавленные видеопереходы. Если добавить видеоЭффекты в изображение, видео или название, на клипах появляется маленький значок, указывающий на то, что в клип добавлен видеоЭффект.

Аудио.

Звуковая дорожка позволяет посмотреть звук, который включен во все видеоклипы, добавленные в проект. Как и дорожка перехода, звуковая дорожка отображается только в том случае, если развернута видеодорожка.

ПРОБУЙТЕ!

1. Запустите Windows Movie Maker. Пуск – программы - **Windows Movie Maker**.
2. На панели задач выберите пункт Импорт изображений. Выберите папку, в которой содержатся рисунки, выберите 3 – 5 графических файлов, удерживая CTRL, и щелкните кнопку Импорт. Аналогично можно добавить видеоизображение.
3. В центральной части окна на панели Сборник вы видите выбранные графические файлы. Перенесите их последовательно один за другим в нужную часть экрана в окно раскадровки.
4. Добавим эффекты рисунка. Для этого: Сервис – видеоЭффект. Просмотрите видеоЭффекты и выберите любой понравившийся. Перенесите его на 1 кадр. В правой части окна располагается плеер, нажмите кнопку (Воспроизведение). Посмотрите эффект в плеере. Аналогично примените эффекты следующим кадрам видеофильма.
5. Между кадрами можно установить эффекты переходов. Для этого: Сервис – видеопереход. В центральной части окна рассмотрите примеры

видеопереходов. Выберите любой понравившийся, перенесите в нижнюю часть экрана на раскладовку и установите между двумя соседними кадрами. Аналогично установите видеопереходы для оставшихся кадров фильма.

6. Просмотрите результат монтажа в плеере. Есть возможность предварительного просмотра фильма во весь экран. Для этого: Вид – Во весь экран.

7. Добавим титульный кадр и финальный кадр фильма. Для этого: На панели задач выбираем пункт Создание названий и титров. Выбираем пункт Добавить название в начале фильма. Вводим название фильма. Измените анимацию текста, его шрифт и цвет поэкспериментируйте, просматривая предварительный результат в окне плеера. Примените выбранные слова, щелкните по кнопке Готово, добавить название фильма.

8. Создайте титры в конце фильма. Выполняйте операции самостоятельно, аналогично п.7

9. Добавим звуковое сопровождение к фильму. На панели задач выбираем пункт Импорт звуки и музыки. Выбираем местонахождение звуковой информации. Если звуковой файл оказался длиннее фильма, необходимо отрезать лишнее, для этого: подведите указатель мыши к крайнему правому положению звуковой ленты, и, удерживая, переместите до нужного места (указатель принимает вид двойной красной стрелки).

10. Сохранить созданный проект в идее фильма под своей фамилией. Для этого: Файл - Сохранить файл фильма -...-Ведите имя файла, - выберите папку своей группы (класса), используя кнопку Обзор – Далее - Установите флажок в пункте - Воспроизвести фильм после нажатия кнопки Готово. Нажмите кнопку Готово. Подождите немного, фильм сохраняется в видеоформате.

